

# ぼうさいトレーニングキャンプ

- 1 主 催 国立曽爾青少年自然の家
- 2 目的(趣旨) 不自由な生活体験を通して、自分自身で判断する力(自律)を身につけるきっかけとし、ぼうさい力を高める
- 3 ね ら い
- ・不自由な生活体験を提供し、非常時における生活のシミュレーションをする
  - ・へこたれない力(レジリエンス能力)を育てる
  - ・自主的、自発的な学びの力を育む
- 4 開催期日 令和5年1月28日(土)～1月29日(日) 1泊2日
- 5 開催場所 国立曽爾青少年自然の家
- 6 募集対象 小学校3年生～6年生
- ※ 楽しさはテーマにしておりません。困難に対応する状況を想定して行います。
- ※ 定員を超えた場合は、抽選となります。
- ※ 友だちどうし、兄弟での参加などの配慮はいたしません。
- 7 募集期間 令和4年11月29日(火)～令和4年12月16日(金)
- 8 募集人数 20人 【応募者多数の場合は、抽選となります】
- ※抽選の場合、結果通知を12/21にお送りします。
- 9 参加費 3,000円(食事代、シーツ代、保険料含む)
- 10 申込方法 ホームページの応募フォームからお申し込みください。
- <https://soni.niye.go.jp/>  
 (「イベントに参加」－「募集中のイベント」ページから)
- ※携帯電話から申し込む場合、soni@niye.go.jpからのメールを受け取れるように設定しておいてください。

申し込み・問い合わせ先  
 〒633-1202 奈良県宇陀郡曽爾村太良路1170  
 国立曽爾青少年自然の家 ぼうさいトレーニングキャンプ担当  
 TEL: 0745-96-2121 FAX: 0745-96-2126  
<https://soni.niye.go.jp/> Eメール: soni@niye.go.jp

11 日 程 (予定です。詳しいご案内は参加決定後に「しおり」をお送りします。)

1日目	10:00	11:00	12:00	13:00	16:00	19:00	
	榛原駅 集合	はじま りの会	昼食	課題提示「さあ、どうする」 ー大地震が来たぞー 仲間づくりのアクティビティ	夕食づくり ー野外炊事ー	電気・ガスのない夜を過 ごす(プレイホール でのテント泊)	(就寝)
2日目	6:00	7:00	9:00	10:00	12:00	13:00	14:15
	起床	朝食づくり	生活の工 夫発表会	防災士による ワークショップ	昼食	終わりの会	榛原駅解散

12 講 師 大西 琢也氏(NPO法人森の遊学舎代表理事・防災士)

## 13 持ち物

野外での活動に適した服装、カップ（上下に分かれたもの）、水筒、運動靴（はきなれた靴）、上ばき、防寒着、靴下、着替え、帽子、軍手、ねまき（体操服など）、筆記用具、洗面用具（はぶらし・タオルなど）、ビニール袋（2～3枚）、ハンカチ、ポケットティッシュ、マスク、個人の常用している薬、参加費、その他必要と思うもの  
※プログラムの性格上、入浴しません。ご了承ください。

## 14 交通案内

### 自然の家マイクロバス利用の場合

【往路】 10:00に近鉄榛原駅（北口）を出発します。5分前までにお集まりください。

【復路】 13:30自然の家を出発  
14:15 近鉄榛原駅（北口）着予定

マイクロバスの集合・解散場所は、**【榛原駅北口のロータリー】**です。



### 自家用車（現地集合）の場合

【往路】 11:00までに自然の家のキャンプ場にお越しください。

名張より約23kmで40分、宇陀市榛原より約31kmで45分です。  
なお、駐車場は第2駐車場を利用してください。

【復路】 13:30解散予定です。  
※積雪がある可能性があります。



## 15 その他

- (1) 体調不良等の理由でキャンセルされる場合は、お早めにご連絡ください。直前のキャンセルは、経費の一部をご負担いただく場合があります。
- (2) 活動中に様子を撮影した写真、ビデオ、感想文などは「国立曽爾青少年自然の家」の利用ガイドをはじめ、要覧やポスター、ホームページなど、国立青少年教育振興機構の広報資料や教育雑誌等に掲載する場合があります。なお、当機構がインターネット上に公開した肖像及び著作物については、本人（または保護者）から削除依頼を受けた場合は速やかに削除します。但し印刷物については対応できかねますのでご了承ください。
- (3) 本事業においては参加費より傷害保険に加入いたします。
- (4) 新型コロナウイルス感染防止対策を十分に行い、細心の注意のもとに実施いたしますが、状況に応じて、プログラムの短縮（日帰り実施）や日程の変更をすることがあります。