

## 自然発見オリエンテーリング（館内オリエンテーリング）

## Level-4 中学生～一般

パズル感覚のゲームを楽しみながら、自然界の動物や植物の名前、特徴を学びます。

1. 各グループには、アクリルブロック1個と40問の問題が記された問題用紙と解答用紙が配られます。40問すべての問題に答えてもらいます。
2. ヒントは館内各所に描かれたイラストと解説文の中にあります。1問2点で80点になります。
3. サインボードを見つけるたびにアクリルブロックを当ててみて、ピタッと当てはまる穴を2つ探しあてます。2ヶ所とも発見できれば、1ヶ所10点で2ヶ所で20点となります。
4. 問題の内容は比較的難しいものになっています。その場で答えられる方はあまりいないはずで、そこで館内のあらゆる所からヒントを探します。
5. 制限時間をもうけ、その時間内でブロック穴2つの番号、さらに40問の問題すべてに取り組み、その正解率とスピードを競います。どんな方法で進めるかはチーム次第です。少々の運とチームワークが勝負を左右します。

