

44. マークをさがせ！

1. ねらい

館内の40カ所に設置したイラストボードを探しながら、館内の様子を知ると同時に、友達と協力し合う意識を醸成する。

2. 時期・時間

- ・年間を通じて活動可能
- ・1時間半～2時間

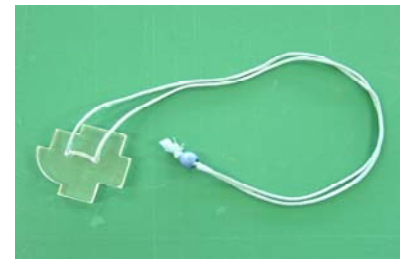
3. 準備

自然の家で貸し出しできる物	利用者で準備する物
アクリルブロック スタンプ・スタンプ台	スタンプカード

4. 活動内容（展開例）

- (1) 参加する児童、生徒は1チーム2人（3～5人でも可）グループに分かれます。
（1人ずつで活動することも可能です。）
- (2) 活動の説明をします。
- (3) 1チームにつき1枚のスタンプカードと、1個のアクリルブロックが与えられます。
アクリルブロックは全部で20パターン。それぞれ少しずつ違う形をしており、鍵の役目を果たします。
鍵穴に相当する部分は、館内の各所に40カ所設置されており、この凹凸がピッタリ当てはまる場所は、館内に2カ所だけあります。
- (4) マークをさがせ！は、このアクリルブロックの凹凸を捜し当てるパズルゲームです。そして探し当てたイラストボードに設置されたスタンプを押してきます。
2人1グループで行う場合は、2カ所あるポイント1カ所ずつ分け合ってスタンプを押すと協力し合える機会になります。
- (5) 2カ所のスタンプを押すとゴールに戻ります。

- ※ 指導者は活動前に、館内にあるイラストボードにスタンプ・スタンプ台を設置してください。
活動後は、撤収をお願いします。
- ※ 自分たちのアクリルブロックのポイントが2カ所あることと、どの範囲にイラストボードがあるのかをあらかじめ理解させておく必要があります。



<アクリルブロック>

5. 留意点

- ① グループが多いときは時間差で出発しましょう。
- ② イラストボードは廊下やロビー、防火ドアなどに書かれています。
※ 宿泊棟の中にはありませんので、絶対にほかの団体の宿泊している棟の中へは入らないようにしましょう。
- ③ 館内で迷子にならないように、また、ポイントが発見できるように適当な人数の館内巡回が必要になります。（館内には立ち入れない場所も存在します。）